THRoller

1. Появление идеи создания
2. Составление тз и создание списка задумок
3. ТЗ передается в отдел разработок, где анализируется трудозатратность и осуществимость задания.
4. Создается фонд и сбор средств на создание.
5. ТЗ передается отделу разработки, который формирует руководителя проекта и его команду.
6. Руководитель команды составляет план проекта и распределяет обязанности.
7. Команда завершает создание прототипа проекта.
8. Менеджер сверяет исполнение всего тз и задумок.
9. Создание приложения и базы данных.
10. После корректировки прототипа проводится тестирование приложения и составляется список ошибок, которые необходимо исправить.
11. Отдел разработок исправляет ошибки и передает приложение менеджеру.
12. Производится аренда серверов.
13. Внедрение других ИИ
14. Обучение ИИ
15. Прикрепление к НФТ – Крипте.
16. Приложение выводится в эксплуатацию.